

Uchwała Nr VII/66/2024
Rady Miasta Rzeszowa
z dnia 25 czerwca 2024 r.

w sprawie wyrażenia zgody na wykorzystanie herbu Miasta Rzeszowa na sztandarze Związku Polskich Spadochroniarzy – XVI Oddział w Rzeszowie.

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt. 13 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 609 z późn. zm.)

Rada Miasta Rzeszowa
uchwała, co następuje:

§1

Wyraża się zgodę na użycie herbu Miasta Rzeszowa na sztandarze Związku Polskich Spadochroniarzy – XVI Oddział w Rzeszowie, zgodnie z załącznikiem do niniejszej uchwały.

§2

Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Rzeszowa.

§3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący
Rady Miasta Rzeszowa

Waldemar Szumny

Uzasadnienie

do Uchwały Nr VII/66/2024 Rady Miasta Rzeszowa w sprawie wyrażenia zgody na wykorzystanie herbu Miasta Rzeszowa na sztandarze Związku Polskich Spadochroniarzy – XVI Oddział w Rzeszowie

Związek Polskich Spadochroniarzy – XVI Oddział w Rzeszowie zwrócił się do Prezydenta Miasta Rzeszowa z prośbą o wyrażenie zgody na umieszczenie herbu Miasta Rzeszowa na sztandarze.

Związek Spadochroniarzy Polskich jest stowarzyszeniem zrzeszającym Polaków, oraz obywateli innych Państw, którzy wykonywali lub wykonują skoki spadochronowe. Do Związku należą żołnierze zawodowi, rezerwiści różnych formacji wojskowych, a także wywodzący się ze środowiska cywilnego miłośnicy spadochroniarstwa.

XVI Oddział ZPS w Rzeszowie powstał 4 grudnia 1991 roku.

Wygląd herbu Miasta Rzeszowa w przygotowanym projekcie sztandaru (załącznik do niniejszej uchwały) jest zgodny z herbem Rzeszowa. Sztandar Związku Polskich Spadochroniarzy – XVI Oddział w Rzeszowie z umieszczonym na nim herbem będzie podkreśleniem działań Związku zarówno lokalnie jak i na terenie kraju.

Załącznik
do Uchwały Nr VII/66/2024
Rady Miasta Rzeszowa
z dnia 25 czerwca 2024 r.

w sprawie wyrażenia zgody na wykorzystanie herbu Miasta Rzeszowa na
sztandarze Związku Polskich Spadochroniarzy – XVI Oddział w Rzeszowie

Projekt Nr 3

awers



rewers

